Endbericht Projekt Klassenratssitzungsplaner

Inhaltsverzeichnis

[Planung 2](#_Toc38904032)

[Zusammenarbeit mit dem Kunden 2](#_Toc38904033)

[Umsetzung 2](#_Toc38904034)

[Änderungen 2](#_Toc38904035)

[Tests 2](#_Toc38904036)

[Feedback des Kunden 2](#_Toc38904037)

[Stunden 3](#_Toc38904038)

# Planung

Bei einem größeren Projekt wie diesem war die Planung sehr wichtig, deswegen war es eine interessante Erfahrung so viel Zeit in die Planung des Projektes zu stecken und zu sehen wie es sich auf das Endprodukt auswirkt.

# Zusammenarbeit mit dem Kunden

Zudem war es auch interessant zu sehen wie es ist für einen Kunden zu arbeiten, da man so immer berücksichtigen muss was der Kunde braucht/will und man ihn deswegen in der Planung irgendwie miteinbeziehen muss. Um das zu erreichen haben wir in unserem Trello eine Sektion für Fragen und Wünsche des Kunden erstellt.

# Umsetzung

Die Umsetzung des Programms war eher kompliziert, da wir nicht wie geplant in der Schule mit der Programmierung begonnen haben, sodass die Kommunikation mit den anderen Gruppenmitgliedern sich nicht als sehr leicht herausstellt hat. Doch wir konnten trotzdem noch in online Meetings wichtige Schritte besprechen und dank GitHub konnten wir das Projekt leicht bearbeiten und sogar gleichzeitig daran arbeiten was uns die Arbeit etwas erleichtert hat.

# Änderungen

Während der Programmierung mussten wir uns auch auf Änderungen, beziehungsweisen Anpassungen einstellen. Deshalb versuchten wir uns die Arbeit in Intervallen aufzuteilen, um zwischen Diesen noch genug Zeit zu lassen, um dem Kunden das Projekt und den Fortschritt zu zeigen, sodass dieser uns Änderungen und neue Features melden konnte, und wir diese schnellstmöglich und möglichst Zeiteffizient einzubauen.

Während der Programmierung ist dem Kunden beispielsweise aufgefallen, dass er gerne eine Eingabe dafür hätte, wie lange die Meetings dauern, und dass man das entweder für alle übernehmen kann oder für jeden Klassenrat einzeln. Durch die großzügige Planung war dies nur noch ein Aufwand von wenigen Minuten.

# Tests

Das Testen des Vervollständigten Programmes war interessant, da man versuchen muss das Programm „an seine grenzen zu bringen“ damit man Fehler findet, die man ausbessern kann.  
Bei den Test stellten sich dann sehr komische und teilweise nicht sehr nachvollziehbare Fehler und Bugs heraus, die wir aber alle sehr

# Feedback des Kunden

Noch nicht erhalten.

# Stunden

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Arbeiten | Bearbeiter |
| 20.01.2020 | Beginn Pflichtenheft | Alle |
| 29.01.2020 | Beginn Programm | Damian |
| 12.02.2020 | Erstes Meeting | Alle |
| 02.03.2020 | Pflichtenheft grob vervollständigt | Alle |
| 16.03.2020 | Zweites Meeting | Alle |
| 24.03.2020 | GUI fertiggestellt | Lukas |
| 07.04.2020 | Draggable Klasse erstellt | Damian |
| 08.04.2020 | Drittes Meeting | Alle |
| 10.04.2020 | Authority und Teacher Klassen hinzugefügt | Damian |
| 10.04.2020 | Kleinere Änderungen Pflichtenheft | Dennis |
| 14.04.2020 | Council Klasse erstellt | Dennis |
| 17.04.2020 | Interval Klasse hinzugefügt | Dennis |
| 20.04.2020 | Controller angepasst | Damian |
| 20.04.2020 | Änderungen an Authority, Interval und Council vorgenommen | Damian |
| 21.04.2020 | Fxml erstellt | Lukas |
| 24.04.2020 | Fxml in Programm eingebunden | Lukas |
| 25.04.2020 | Viertes Meeting | Alle |
| 27.04.2020 | Berechnungsprozess hinzugefügt | Damian |
| 27.04.2020 | Vervollständigung Pflichtenheft | Lukas |
| 28.04.2020 | Erstellung Endbericht | Dennis |